N°1 | Février 2026

LES GRANDS MERCREDIS

King Jouet

grand mercredi

L'ART DE JOUER
AVEC SES PETITS-ENFANTS

VOUS ÊTES 18,5 MILLIONS de Grands-Parents en France.

Parmi vous, il y a les Grands-Parents du mercredi, Il y a les Grands-Parents du quotidien, Les Grands-Parents des vacances, ceux des confidences. Les Grands-Parents des histoires du soir, et ceux qu'on défie aux jeux de société. Vous savez que jouer est une manière de transmettre : transmettre l'art de jouer, de gagner, de perdre et de recommencer.

Alors pour tous les Grands-Parents et leurs Petits-Enfants nous avons créé un rendez-vous unique : Les Grands Mercredis King Jouet. Pour vous accompagner dans l'art de fédérer autour d'un jeu. Pour vous aider à choisir les bons jeux, pour chaque moment passé ensemble. Pour que toutes vos vacances riment avec "On recommence".

Pour que jouer avec ceux qu'on aime devienne une façon de dire je t'aime.

King Jouet et grand mercredi

P3 Jouer ensemble

P4 Cherche et trouve

P5 Organiser une soirée jeux

P6 Mots mêlés

P7 Jouer avec un ado

P8 Occuper ses Petits-Enfants dans le train

Ha Ha Ha !

On joue ensemble ?

LE JEU DU MOMENT : une partie au chaud

L'hiver, on joue pour se réchauffer, rigoler et être ensemble. Avant d'allumer la télé, on sort un jeu, on s'installe, et on prend le temps.

AVANT DE JOUER

Question à poser autour de la table :

- À quoi tu jouais pendant les vacances d'hiver quand tu avais mon âge ?
- Est-ce que tu jouais en famille ou avec tes copains ?

L'astuce des Grands Mercredis

- Il n'y a pas de bonne réponse.
- On raconte, on se souvient, on rigole.

POUR PLAIRE À TOUS LES ÂGES

Pour les plus petits (4–6 ans)
On simplifie les règles, l'important c'est de jouer.

Pour les moyens (7–10 ans)
On respecte les règles et on encourage.

Pour les ados
On peut jouer «pour de vrai»... mais sans mauvaise foi (ou presque).

POUR RENDRE UNE PARTIE INOUBLIABLE

Choisissez une règle spéciale hiver :

- La règle «pause chocolat chaud»
À mi-partie, on s'arrête 5 minutes pour boire un chocolat chaud ensemble.

- La règle «coopération»
Un enfant et un Grand-Parent forment une équipe et décident ensemble.

- La règle «on explique»
Celui qui gagne, explique sa stratégie... sans se moquer.

POUR PROLONGER LA PARTIE

Après la partie, chacun répond à une question :

«Ce que j'ai préféré pendant la partie...»
«Le moment qui m'a fait rire...»
«Ce que j'ai trouvé difficile...»

Cool !

Carnaval, c'est parti !

Qui est là ?

On met les masques !

Découpez et coloriez les 4 masques…
Et que la fête commence !

Cherche et trouve de l'hiver

POUR TOUS LES ÂGES : faire ensemble, ou en solo

L'hiver, on joue pour se réchauffer, rigoler et être ensemble. Avant d'allumer la télé, on sort un jeu, on s'installe, et on prend le temps. Dans l'illustration ci-dessous, retrouvez tous les objets cachés. Combien en trouvez-vous ?

Liste des objets à trouver :

- Une moufle perdue
- Un bonhomme de neige avec une carotte de travers
- Un écureuil qui fait des provisions
- Une luge cachée derrière un arbre
- Un chocolat chaud fumant
- Une écharpe
- Un oiseau sur une branche
- Un flocon de neige géant
- Un chien qui court
- Une paire de skis

L'astuce des Grands Mercredis

Si vous jouez avec plusieurs Petits-Enfants, lancez un chrono : qui trouve les 10 objets le plus vite ? ou alors, vous cherchez tous ensemble et vous vous aidez.

Bonus

Inventez un objet caché supplémentaire et dessinez-le dans l'illustration. Les autres doivent le retrouver !

Organiser une soirée jeux

POURQUOI ÇA MARCHE ?

Une soirée jeux, c'est un rendez-vous. Pas un truc improvisé entre deux épisodes de série, mais un vrai moment qu'on pose dans le planning. Et ça change tout ! Les Petits-Enfants savent qu'ils vont jouer ; ils s'y préparent, ils ont hâte. Et vous aussi.

LA MAGIE AVANT LA SOIRÉE

1. Fixez une date et une heure
Annoncez-la quelques jours avant. Exemple : «Vendredi soir, 19h, soirée jeux chez nous.»

2. Laissez-les choisir (un peu)
Proposez 3 jeux et laissez-les voter. Ça les implique, et ça évite les « J'ai pas envie de jouer à ça ».

3. Préparez l'ambiance
Une table dégagée, de la lumière, et pourquoi pas quelques grignotages à portée de main. Pas besoin d'en faire des tonnes, mais un peu de mise en scène, ça aide.

LES SOUVENIRS UNIQUES PENDANT LA SOIRÉE

1. Pas d'écrans
Téléphones en mode silencieux, télé éteinte. C'est la règle numéro 1, et elle vaut pour tout le monde (vous y compris).

2. On explique les règles ensemble
Si quelqu'un ne connaît pas le jeu, on prend 5 minutes pour expliquer. Et si on se trompe en cours de route, on rigole et on continue.

3. On fait plusieurs parties
Une seule partie, c'est frustrant. Deux ou trois, c'est mieux. Ça laisse le temps à tout le monde de prendre ses marques.

LE PETIT + CRÉATIF

Inventez votre règle d'hiver :

Nom de la règle :

_____

Ce qu'elle change :

_____

Qui l'a inventée :

_____

Astuce : *Les meilleures règles inventées sont souvent les plus absurdes.*

L'astuce des Grands Mercredis
Si vous avez plusieurs Petits-Enfants d'âges très différents, alternez les soirées : une fois, un jeu pour les petits ; une fois, un jeu pour les plus grands. Tout le monde y trouve son compte.

LE DÉFI DE L'HIVER :

Objectif vacances de février :

· Faire au moins 3 parties ensemble pendant les vacances.
À chaque partie, cochez une case :

☐ Partie 1
☐ Partie 2
☐ Partie 3

· Bonus : on a inventé une règle !

Mots mêlés

POUR LES 7 - 17 ANS / ou en équipe avec un plus petit

Retrouvez les 12 mots cachés dans la grille. Ils peuvent être écrits horizontalement, verticalement ou en diagonale.

M	W	M	O	N	T	A	G	N	E	V	F	D	Z
X	T	B	S	S	V	E	U	E	Z	R	L	R	O
C	H	A	L	E	T	K	D	N	E	Q	O	A	B
X	J	K	P	A	W	X	H	U	M	S	C	Q	P
C	Z	A	O	I	E	O	S	K	I	L	O	U	Y
P	T	T	T	R	A	I	N	E	A	U	N	E	B
A	F	L	K	E	I	A	N	E	I	G	E	T	O
K	L	L	Q	J	S	X	X	U	S	B	B	T	N
B	U	N	B	Y	V	U	X	Q	Z	W	T	E	H
G	G	M	U	R	P	W	H	M	V	S	F	S	O
S	E	I	B	G	O	I	G	L	O	O	P	G	M
S	Q	G	M	V	E	S	K	R	E	G	A	C	M
A	S	C	H	O	C	O	L	A	T	Q	G	K	E
D	K	E	C	H	A	R	P	E	B	K	R	V	R

Les mots à trouver :

- NEIGE
- LUGE
- CHOCOLAT
- MONTAGNE
- SKI
- BONHOMME
- FLOCON
- CHALET
- TRAINEAU
- ÉCHARPE
- IGLOO
- RAQUETTES

Hi hi !

L'astuce des Grands Mercredis

Si vous jouez avec un Petit-Enfant, cherchez chacun de votre côté et comparez vos résultats. Ou alors, vous cherchez ensemble en vous répartissant les mots.

Bonus créatif

Une fois tous les mots trouvés, inventez une phrase avec 5 de ces mots. La plus absurde gagne !

Comment jouer avec un ado ?

(sans qu'il lève les yeux au ciel…)

LES ADOS, C'EST COMPLIQUÉ. Ils sont trop grands pour les jeux de petits, trop blasés pour s'enthousiasmer facilement et trop occupés avec leurs écrans pour avoir envie de sortir un jeu de société. Sauf que : un ado - *même s'il fait semblant du contraire* - a encore envie de passer du temps avec vous. Il faut juste savoir comment s'y prendre.

LES RÈGLES D'OR D'UN ADO

1. Ne forcez pas
« Allez, on joue ! » avec un grand sourire, ça ne marche pas avec un ado. Proposez, sans insister. Si ça ne prend pas tout de suite, réessayez plus tard.

2. Choisissez des jeux qui les respectent
Pas de jeux pour enfants, pas de jeux trop mièvres. Un ado veut qu'on le traite comme un adulte. Privilégiez les jeux de stratégie, les jeux d'ambiance, ou même les jeux de cartes classiques (poker, tarot…).

3. Laissez-les gagner (ou pas)
Un ado déteste qu'on le laisse gagner. Jouez normalement, sans vous retenir. Le respect passe aussi par là.

4. Proposez des jeux courts
Les ados n'ont pas envie de passer 2 heures sur un jeu. Misez sur des parties rapides (20-30 minutes), quitte à en faire plusieurs.

LES JEUX PRÉFÉRÉS DES ADOS

Les jeux d'ambiance
(type *Loup-Garou*, *Time's Up*, *Blanc Manger Coco* version famille). Ils permettent de rire ensemble sans trop de règles compliquées.

Les jeux de stratégie
(type *Carcassonne*, *7 Wonders*, *Splendor*). Les ados aiment réfléchir et anticiper. Ça les challenge.

Les jeux de cartes classiques
(poker, tarot, belote). Il y a un côté «adulte» qui leur plaît. Et puis, vous pouvez leur apprendre !

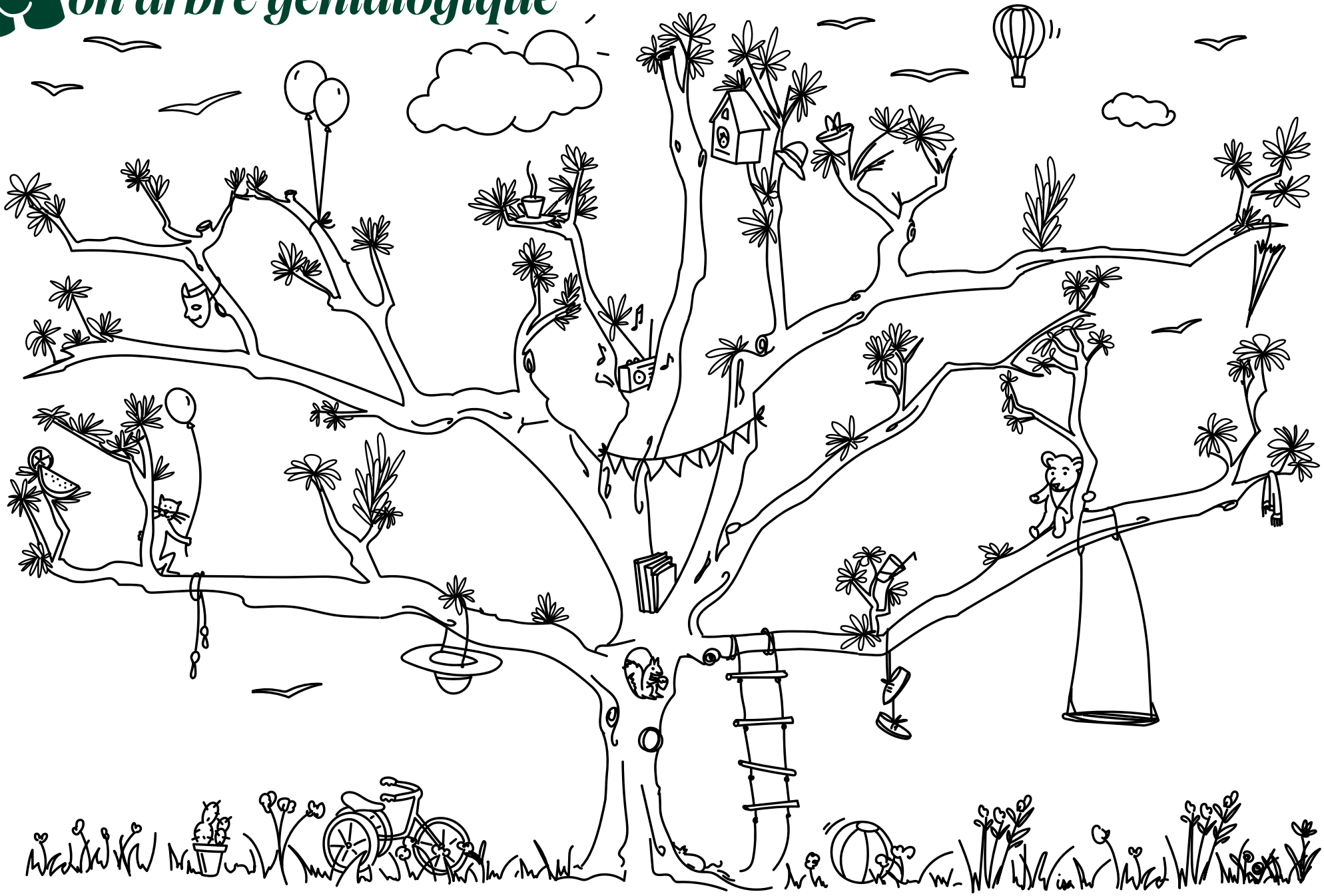
LE MOMENT 100% ADO

Ne cherchez pas à être le Grand-Parent «cool» qui connaît tous les jeux à la mode. Soyez juste présent, disponible et prêt à jouer. Un ado se souviendra moins du jeu auquel vous avez joué, que du fait que vous ayez pris le temps de jouer avec lui.

L'astuce des Grands Mercredis
Si votre ado rechigne vraiment, proposez-lui de choisir lui-même le jeu. Ça change la dynamique et, souvent, il se prend au jeu.

de OUF !!

Mon arbre génialogique



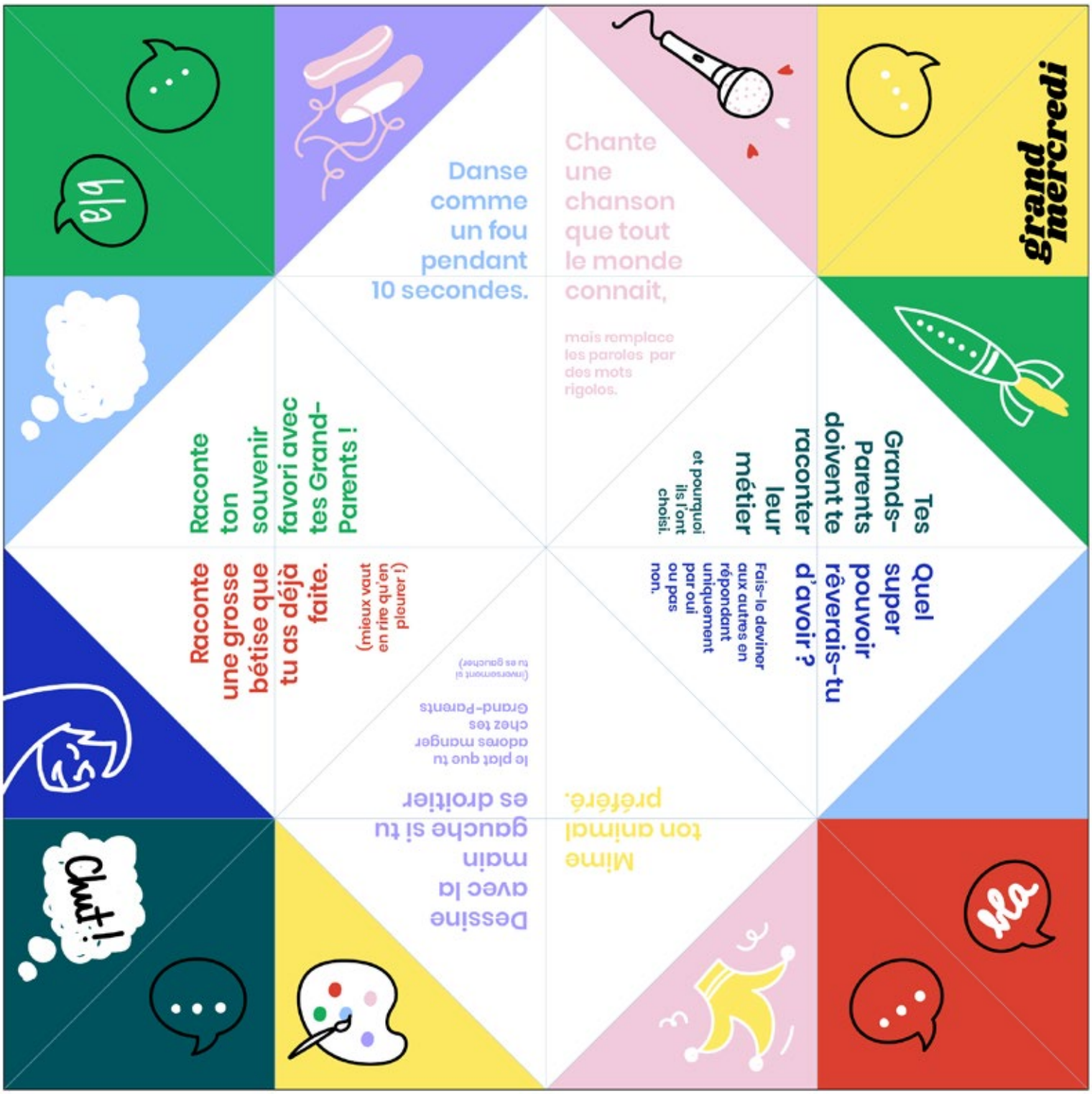
Amusez-vous en famille ! Dessinez et placez sur l'arbre les membres de la famille. Ajoutez des accessoires pour pouvoir reconnaître chacun puis confiez-vous des anecdotes sur les uns et les autres !

Cocotte & confidences

POURQUOI ÇA MARCHE ?

Car chacun participe à sa hauteur et c'est l'occasion d'apprendre sur chacun et parfois de révéler des talents encore méconnus !

1.
2.
3.
4.



Occuper ses Petits-Enfants dans le train

Un trajet en train avec des Petits-Enfants, ça peut aussi être un moment de complicité. Il suffit de s'y préparer un peu

AVANT LE DÉPART

1. Préparez un petit sac de jeux
Quelques jeux compacts suffisent : un jeu de cartes, un carnet de voyage avec des crayons, un petit livre de devinettes, un jeu de dés et ce cahier !

2. Annoncez la durée du trajet
Dites-leur combien de temps ça va durer : «Le temps de faire 5 parties de ton jeu de cartes préféré», «À peu près le temps qu'il te faut pour lire 2 BD».

3. Prévoyez des surprises
Un petit snack qu'ils aiment, un bonbon surprise à mi-parcours... ça aide à animer le trajet.

PENDANT LE TRAJET : Les jeux qui marchent dans le train

Le jeu du «Je vois» «Je vois quelque chose de rouge». Chacun son tour, on fait deviner un objet visible depuis le train.

Le jeu des histoires à inventer
Vous commencez une histoire («Il était une fois un dragon qui prenait le train...»), et chacun ajoute une phrase à tour de rôle. Ça peut devenir très absurde, et c'est exactement le but.

Le Petit Bac version voyage
Trouvez un mot par catégorie (prénom, ville, animal, objet) qui commence par la même lettre. Vous pouvez jouer à l'oral, sans papier.

Les devinettes
Vous en connaissez toujours quelques-unes. Sinon, improvisez : «Qu'est-ce qui a 4 pattes le matin, 2 à midi et 3 le soir ?» *(Réponse : l'homme)*

LE MOMENT QUI COMPTE

Un trajet en train, c'est aussi l'occasion de regarder par la fenêtre ensemble, de pointer du doigt des vaches, un clocher, un château au loin.

C'est aussi le moment parfait pour leur raconter les voyages que vous avez fait et qui vous ont marqués. Ces petits moments-là, sans jeu ni écran, ils comptent autant que le reste.

Wahou !

L'astuce des Grands Mercredis
Si vous avez plusieurs Petits-Enfants, donnez à chacun un rôle : un qui surveille l'heure d'arrivée, un qui compte les gares, un qui repère les animaux. Ça les occupe et ça les responsabilise.

Bonus
Avant de partir, demandez à chaque Petit-Enfant de dessiner ce qu'il imagine du lieu où vous allez. Vous comparerez avec la réalité une fois arrivés.

Ce cahier vous est proposé par Grand-Mercredi, la marque préférée des Grands-Parents en France, et a été conçu en partenariat avec King Jouet, le partenaire des moments réussis en famille.
Pour recevoir la Lettre de Grand-Mercredi et encore plus d'idées d'activités pour vos Petits-Enfants,
rendez-vous sur : www.grand-mercredi.com